

Berechenbarkeit und Komplexität

Klassische Probleme aus der Rekursionstheorie

Prof. Berthold Vöcking
präsentiert durch Prof. Joost-Pieter Katoen

25. November 2008

Hilberts zehntes Problem

Im Jahr 1900 präsentierte der Mathematiker David Hilbert 23 mathematische Probleme auf einem Kongress in Paris.

Hilberts zehntes Problem (im Originalwortlaut)

Eine diophantische Gleichung mit irgendwelchen Unbekannten und mit ganzen rationalen Zahlenkoeffizienten sei vorgelegt: *Man soll ein Verfahren angeben, nach welchem sich mittels einer endlichen Anzahl von Operationen entscheiden läßt, ob die Gleichung in den ganzen rationalen Zahlen lösbar ist.*

Die „ganzen rationalen Zahlen“, von denen in diesem Problem die Rede ist, sind die ganzen Zahlen aus \mathbb{Z} , wie wir sie kennen.

„Diophantische Gleichungen“ bezeichnen Gleichungen über Polynomen in mehreren Variablen.

Diophantische Gleichungen

- Ein *Term* ist ein Produkt aus Variablen mit einem konstanten Koeffizienten, z.B. ist

$$6 \cdot x \cdot x \cdot x \cdot y \cdot z \cdot z \quad \text{bzw.} \quad 6x^3yz^2$$

ein Term über den Variablen x, y, z mit dem Koeffizienten 6.

- Ein *Polynom* ist eine Summe von Termen, z.B.

$$6x^3yz^2 + 3xy^2 - x^3 - 10 \ .$$

- Eine *diophantische Gleichung* setzt ein Polynom gleich Null. Die Lösungen der Gleichung entsprechen also den Nullstellen des Polynoms. Obiges Polynom hat beispielsweise die Nullstelle

$$(x, y, z) = (5, 3, 0) \ .$$

Hilberts zehntes Problem (in unseren Worten)

Beschreibe einen Algorithmus, der entscheidet, ob ein gegebenes Polynom mit ganzzahligen Koeffizienten eine ganzzahlige Nullstelle hat.

Die diesem Entscheidungsproblem zugrundeliegende Sprache ist

$$N = \{ p \mid p \text{ ist ein Polynom mit einer ganzzahligen Nullstelle} \} .$$

Rekursive Aufzählbarkeit von N

Gegeben sei ein Polynom p mit ℓ Variablen.

Der Wertebereich von p entspricht der abzählbar unendlichen Menge \mathbb{Z}^ℓ .

Der folgende Algorithmus erkennt N :

- Zähle die ℓ -Tupel aus \mathbb{Z}^ℓ in kanonischer Reihenfolge auf und werte p für jedes dieser Tupel aus.
- Akzeptiere sobald eine der Auswertungen den Wert *Null* ergibt.

Fazit: N ist rekursiv aufzählbar.

Ist N entscheidbar? – Diskussion

- Falls wir eine obere Schranke für die Absolutwerte der Nullstellen hätten, so bräuchten wir nur eine endliche Menge von ℓ -Tupeln aufzählen, und N wäre somit entscheidbar.
- Für Polynome über nur einer Variable gibt es tatsächlich eine derartige obere Schranke: Für ein Polynom der Form

$$p(x) = a_k x^k + a_{k-1} x^{k-1} + \cdots + a_1 x + a_0$$

mit ganzzahligen Koeffizienten gilt

$$p(x) = 0, x \in \mathbb{Z} \Rightarrow x \text{ teilt } a_0. \text{ (Warum?)}$$

Also gibt es keine Nullstelle mit Absolutwert größer als $|a_0|$.

- Eingeschränkt auf Polynome mit nur einer Variable ist das Nullstellenproblem damit entscheidbar.

Ist N entscheidbar? – Diskussion

- Für Polynome mit mehreren Variablen gibt es leider keine obere Schranke für die Absolutwerte der Nullstellen. Um das einzusehen, betrachte beispielsweise das Polynom $x + y$.
- Aber vielleicht, gibt es ja eine obere Schranke für die Nullstelle mit den kleinsten Absolutwerten?
- Oder vielleicht gibt es ganz andere Möglichkeiten einem Polynom anzusehen, ob es eine ganzzahlige Nullstelle hat?
- Erst knapp siebzig Jahre nachdem Hilbert sein Problem präsentiert hat, konnte Yuri Matijasevič, all' diese Fragen beantworten, und zwar negativ!

Hilbert hat die folgende Antwort nicht erwartet.

Satz von Matijasevič (1970)

Das Problem, ob ein ganzzahliges Polynom eine ganzzahlige Nullstelle hat, ist unentscheidbar.

Damit ist Hilberts zehntes Problem unlösbar.

Unentscheidbarkeit des Nullstellenproblems

Der Beweis des Satzes von Matijasevič beruht auf einer Kette von Reduktionen durch die letztendlich das Halteproblem H auf das Nullstellenproblem N reduziert wird. Yuri Matijasevič hat „lediglich“ das letzte Glied dieser Kette geschlossen. Andere wichtige Beiträge zu diesem Ergebnis wurden zuvor von Martin Davis, Julia Robinson und Hilary Putnan erbracht.

Leider ist der Beweis zu komplex, um ihn im Rahmen dieser Vorlesung präsentieren zu können. Wir schauen uns nun ein anderes klassisches Problem an, für das wir hier beweisen können, dass es nicht entscheidbar ist.

Das Postsche Korrespondenzproblem – Einführung

Das Postsche Korrespondenzproblem ist eine Art von Puzzle aus Dominos. Jedes Domino ist mit zwei Wörtern über einem Alphabet Σ beschrieben, ein Wort in der oberen Hälfte und eines in der unteren. Gegeben sei eine Menge K von Dominos z.B.

$$K = \left\{ \left[\frac{b}{ca} \right], \left[\frac{a}{ab} \right], \left[\frac{ca}{a} \right], \left[\frac{abc}{c} \right] \right\} .$$

Die Aufgabe besteht darin, eine Folge von Dominos aus K zu ermitteln, so dass sich oben und unten dasselbe Wort ergibt. Die Folge soll aus mindestens einem Domino bestehen.

Wiederholungen von Dominos sind erlaubt. Ein Beispiel für eine derartige *korrespondierende Folge* über K ist

$$\left[\frac{a}{ab} \right] \left[\frac{b}{ca} \right] \left[\frac{ca}{a} \right] \left[\frac{a}{ab} \right] \left[\frac{abc}{c} \right] .$$

Nicht für jede Menge K ist dies möglich, z.B. gibt es keine korrespondierende Folge für die Menge

$$K = \left\{ \left[\frac{abc}{ca} \right], \left[\frac{abca}{abc} \right], \left[\frac{abc}{bc} \right] \right\} ,$$

weil für jede Folge die sich aus diesen Dominos bilden lässt, das obere Wort länger als das untere ist.

Definition des Postschen Korrespondenzproblem

Definition: Postsches Korrespondenzproblem (PKP)

Eine *Instanz* des PKP besteht aus einer Menge

$$K = \left\{ \left[\frac{x_1}{y_1} \right], \dots, \left[\frac{x_k}{y_k} \right] \right\} ,$$

wobei x_i und y_i nichtleere Wörter über einem endlichen Alphabet Σ sind. Es soll entschieden werden, ob es eine *korrespondierende Folge* von Indizes $i_1, \dots, i_n \in \{1, \dots, k\}$, $n \geq 1$ gibt, so dass gilt $x_{i_1} x_{i_2} \dots x_{i_n} = y_{i_1} y_{i_2} \dots y_{i_n}$.

Die Elemente der Menge K bezeichnen wir als *Dominos*.

Wir werden die Unentscheidbarkeit des PKP durch eine kurze Reduktionskette nachweisen, die einen Umweg über eine Variante des PKP nimmt.

Definition: Modifiziertes PKP (MPKP)

Eine *Instanz* des MPKP besteht aus einer geordneten Menge

$$K = \left(\left[\frac{x_1}{y_1} \right], \dots, \left[\frac{x_k}{y_k} \right] \right) .$$

wobei x_i und y_i nichtleere Wörter über einem endlichen Alphabet Σ sind. Es soll entschieden werden, ob es eine *korrespondierende Folge* von Indizes $i_2, \dots, i_n \in \{1, \dots, k\}$, $n \geq 1$ gibt, so dass gilt $x_1, x_{i_2} \dots x_{i_n} = y_1, y_{i_2} \dots y_{i_n}$.

Die Modifizierung liegt darin, dass wir einen *Startdomino* bestimmt haben, mit dem die korrespondierende Folge beginnen muss.

Wir werden die folgenden zwei Aussagen beweisen.

Lemma A

$$MPKP \leq PKP.$$

Lemma B

$$H \leq MPKP.$$

Aus der Transitivität der Reduktion (Übungsaufgabe) folgt
 $H \leq PKP.$

Nach dem Reduktionsprinzip folgt nun

$$H \leq PKP \text{ und } PKP \text{ rekursiv} \Rightarrow H \text{ rekursiv.}$$

Aus der Nichtentscheidbarkeit des Halteproblems ergibt sich somit der folgende Satz.

Satz

Das PKP ist nicht rekursiv.

Wir müssen „nur“ noch Lemma A und Lemma B beweisen.

Beweis von Lemma A ($MPKP \leq PKP$)

Beschreibung der Funktion f :

$\#$ und $\$$ seien zwei Symbole, die nicht im Alphabet Σ des MPKP enthalten sind.

Wir bilden $K = \left(\left[\frac{x_1}{y_1} \right], \dots, \left[\frac{x_k}{y_k} \right] \right)$ auf

$$f(K) = \left\{ \left[\frac{x'_0}{y'_0} \right], \left[\frac{x'_1}{y'_1} \right], \dots, \left[\frac{x'_k}{y'_k} \right], \left[\frac{x'_{k+1}}{y'_{k+1}} \right] \right\}$$

ab, wobei

- x'_i aus x_i (für $1 \leq i \leq k$) entsteht, indem wir hinter jedem Zeichen ein $\#$ einfügen, und .
- y'_i aus y_i (für $1 \leq i \leq k$) entsteht, indem wir vor jedem Zeichen ein $\#$ einfügen, $y'_0 = y'_1$ und $y'_{k+1} = \#\$$.

Ferner setzen wir $x'_0 = \#x'_1$, $x'_{k+1} = \$$, $y'_0 = y'_1$ und $y'_{k+1} = \#\$$.

Für syntaktisch inkorrekte Eingaben sei f die Identität.

Offensichtlich ist f berechenbar.

Beweis von Lemma A ($MPKP \leq PKP$)

Beispiel:

$$K = \left(\left[\frac{ab}{a} \right], \left[\frac{c}{abc} \right], \left[\frac{a}{b} \right] \right)$$

wird abgebildet auf

$$f(K) = \left\{ \left[\frac{\#a\#b\#}{\#a} \right], \left[\frac{a\#b\#}{\#a} \right], \left[\frac{c\#}{\#a\#b\#c} \right], \left[\frac{a\#}{\#b} \right], \left[\frac{\$}{\#\$} \right] \right\}.$$

Lösung des MPKP:

$$\left[\frac{ab}{a} \right] \left[\frac{a}{b} \right] \left[\frac{ab}{a} \right] \left[\frac{c}{abc} \right]$$

Lösung des PKP:

$$\left[\frac{\#a\#b\#}{\#a} \right] \left[\frac{a\#}{\#b} \right] \left[\frac{a\#b\#}{\#a} \right] \left[\frac{c\#}{\#a\#b\#c} \right] \left[\frac{\$}{\#\$} \right]$$

Beweis von Lemma A ($MPKP \leq PKP$)

zu zeigen: $K \in MPKP \Rightarrow f(K) \in PKP$

Sei $(1, i_2, \dots, i_n)$ eine Lösung für K , d.h.

$$x_1 x_{i_2} \dots x_{i_n} = y_1 y_{i_2} \dots y_{i_n} = a_1 a_2 \dots a_s$$

für geeignet gewählte Symbole a_1, \dots, a_s aus Σ .

Dann ist $(0, i_2, \dots, i_n, k+1)$ eine Lösung für $f(K)$, denn

$$x'_0 x'_{i_2} \dots x'_{i_n} \$ = \# a_1 \# a_2 \# \dots \# a_s \# \$ = y'_0 y'_{i_2} \dots y'_{i_n} \# \$$$

Gibt es also eine Lösung für K bzgl. MPKP, so gibt es auch eine Lösung für $f(K)$ bzgl. PKP.

Somit haben wir gezeigt $K \in MPKP \Rightarrow f(K) \in PKP$.

Beweis von Lemma A ($MPKP \leq PKP$)

zu zeigen: $f(K) \in PKP \Rightarrow K \in MPKP$

Sei nun (i_1, i_2, \dots, i_n) eine Lösung minimaler Länge für $f(K)$.

- *Beobachtung 1:* Es gilt $i_1 = 0$ und $i_n = k + 1$, weil nur x'_0 und y'_0 mit demselben Zeichen beginnen und nur x'_{k+1} und y'_{k+1} mit demselben Zeichen enden.
- *Beobachtung 2:* Es gilt $i_j \neq 0$ für $2 \leq j \leq n$, weil sonst zwei $\#$ -Zeichen im oberen Wort direkt aufeinander folgen würden, was im unteren Wort unmöglich ist.
- *Beobachtung 3:* Es gilt $i_j \neq k + 1$ für $1 \leq j < n$, denn würde das $\$$ -Zeichen vorher auftreten, könnten wir die vorliegende minimale korrespondierende Folge nach dem ersten Vorkommen des $\$$ -Zeichens abschneiden und hätten eine noch kürzere Lösung gefunden.

Beweis von Lemma A ($MPKP \leq PKP$)

Aus den Beobachtungen folgt, unsere PKP-Lösung für $f(K)$ hat die Struktur

$$x'_0 x'_{i_2} \dots x'_{i_n} = \#a_1 \#a_2 \# \dots \#a_s \# \$ = y'_0 y'_{i_2} \dots y'_{i_n}$$

für geeignet gewählte Symbole a_1, \dots, a_s aus Σ .

Daraus ergibt sich die folgende MPKP-Lösung für K :

$$x_1 x_{i_2} \dots x_{i_{n-1}} = a_1 a_2 \dots a_s = y_1 y_{i_2} \dots y_{i_{n-1}} \cdot$$

Somit gilt $f(K) \in PKP \Rightarrow K \in MPKP$.



Simulation einer TM durch Dominos – ein Beispiel

Scheinbar haben Dominos wenig mit Turingmaschinen zu tun. In Lemma B wird dennoch behauptet, dass man mit Hilfe eines Puzzles aus Dominos das Halteproblem für Turingmaschinen entscheiden kann. Bevor wir in den Beweis des Lemmas einsteigen, möchten wir auf der Basis eines umfangreichen Beispiels illustrieren, wie die Rechnung einer Turingmaschine durch ein Puzzle aus Dominos „simuliert“ werden kann.

Simulation einer TM durch Dominos – ein Beispiel

Betrachte die folgende TM M :

$$\Sigma = \{0, 1\}, \Gamma = \{0, 1, B\}, Q = \{q_0, q_1, q_2, \bar{q}\}.$$

Die Überföhrungsfunktion δ sei gegeben durch

δ	0	1	B
q_0	$(q_0, 0, R)$	$(q_1, 1, R)$	$(\bar{q}, 1, N)$
q_1	$(q_2, 0, R)$	$(q_1, 1, R)$	$(\bar{q}, 1, N)$
q_2	$(q_2, 0, R)$	$(q_2, 1, R)$	(q_2, B, R)

Die TM M erkennt, ob das Eingabewort von der Form $0^i 1^j$, $i, j \geq 0$, ist. Bei Eingabe eines Wortes dieser Form terminiert (und akzeptiert) die Rechnung im Zustand \bar{q} , ansonsten läuft der Kopf im Zustand q_2 weiter und weiter nach rechts.

Simulation einer TM durch Dominos – ein Beispiel

Die Rechnung der TM auf einer gegebenen Eingabe kann durch eine Konfigurationsfolge beschrieben werden.

Konfigurationsfolge von M auf Eingabe $w = 0011$

$$q_0 0011 \vdash 0 q_0 011 \vdash 00 q_0 11 \vdash 001 q_1 1 \vdash 0011 q_1 B \vdash 0011 \bar{q}_1$$

Wir möchten die Rechnung einer TM auf einer Eingabe durch ein Puzzle aus Dominos „simulieren“. Dieses Puzzle entspricht dem MPKP. Als Startdomino für das MPKP wählen wir ein Domino bei dem das untere Wort aus der Anfangskonfiguration mit ein paar zusätzlichen Trennsymbolen besteht.

$$\left[\frac{\#}{\#\# q_0 0011 \#} \right].$$

Simulation einer TM durch Dominos – ein Beispiel

Das Puzzle für unsere Beispielrechnung (M, w) enthält unter anderem jeweils ein Domino für jedes Zeichen aus $\Gamma \cup \{\#\}$.

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} B \\ B \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} \# \\ \# \end{bmatrix}$$

Wir erweitern diese *Liste erlaubter Dominos* um je ein Domino für jeden Eintrag in der Tabelle der Überföhrungsfunktion δ , der den jeweiligen Übergang inklusive der Kopfbewegung beschreibt.

$$\begin{bmatrix} q_0 0 \\ 0 q_0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} q_0 1 \\ 1 q_1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} q_0 B \\ \bar{q} 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} q_1 0 \\ 0 q_2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} q_1 1 \\ 1 q_1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} q_1 B \\ \bar{q} 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} q_2 0 \\ 0 q_2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} q_2 1 \\ 1 q_2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} q_2 B \\ B q_2 \end{bmatrix}$$

Wir werden später noch weitere Steine zur Liste erlaubter Dominos hinzufügen.

Simulation einer TM durch Dominos – ein Beispiel

Beobachtung:

Wenn wir das Startdomino mit einer Folge von Dominos aus der Liste der erlaubten Dominos derart ergänzen, dass der obere String ein Prefix des unteren Strings ist, so

- rekonstruieren wir im unteren String die Konfigurationsfolge von M auf w , und
- der obere String folgt dem unteren mit einer Konfiguration im Rückstand.

Simulation einer TM durch Dominos – ein Beispiel

Rekonstruktion der Konfigurationsfolge

Die ersten Dominos in der Lösung des Puzzles sind

$$\left[\begin{array}{c} \# \\ \hline \#\#q_00011\# \end{array} \right] \quad \begin{array}{l} \left[\begin{array}{c} \# \\ \hline \# \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} q_00 \\ \hline 0q_0 \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} 0 \\ \hline 0 \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} 1 \\ \hline 1 \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} 1 \\ \hline 1 \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} \# \\ \hline \# \end{array} \right] \\ \left[\begin{array}{c} \# \\ \hline \# \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} 0 \\ \hline 0 \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} q_00 \\ \hline 0q_0 \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} 1 \\ \hline 1 \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} 1 \\ \hline 1 \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} \# \\ \hline \# \end{array} \right] \\ \left[\begin{array}{c} \# \\ \hline \# \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} 0 \\ \hline 0 \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} 0 \\ \hline 0 \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} q_01 \\ \hline 1q_1 \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} 1 \\ \hline 1 \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} \# \\ \hline \# \end{array} \right] \\ \left[\begin{array}{c} \# \\ \hline \# \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} 0 \\ \hline 0 \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} 0 \\ \hline 0 \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} 1 \\ \hline 1 \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} q_11 \\ \hline 1q_1 \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} \# \\ \hline \# \end{array} \right] \\ \left[\begin{array}{c} \# \\ \hline \# \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} 0 \\ \hline 0 \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} 0 \\ \hline 0 \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} 1 \\ \hline 1 \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} 1 \\ \hline 1 \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} q_1\# \\ \hline \bar{q}_1\# \end{array} \right] \dots \end{array}$$

Simulation einer TM durch Dominos – ein Beispiel

Vielleicht ist es jemandem aufgefallen, im letzten Schritt haben wir ein wenig gemogelt. Wir haben ein Domino verwendet, das nicht in der zuvor spezifizierten Liste erlaubter Dominos enthalten ist. Tatsächlich ergänzen wir die Liste erlaubter Dominos um die folgenden Elemente.

$$\left[\frac{q_0\#}{\bar{q}1\#} \right], \left[\frac{q_1\#}{\bar{q}1\#} \right]$$

Die Aufgabe dieser Dominos ist es Überführungen zu realisieren, die auf ein implizites Blank-Symbol am Ende der Konfiguration zurückgreifen.

Simulation einer TM durch Dominos – ein Beispiel

Wie können wir es schaffen, dass der obere String seinen Rückstand am Ende der Rechnung aufholt? –Zu diesem Zweck ergänzen wir die Liste der erlaubten Dominos um die folgenden Elemente.

$$\left[\frac{\bar{q}0}{\bar{q}} \right], \left[\frac{\bar{q}1}{\bar{q}} \right], \left[\frac{\bar{q}B}{\bar{q}} \right], \left[\frac{0\bar{q}}{\bar{q}} \right], \left[\frac{1\bar{q}}{\bar{q}} \right], \left[\frac{B\bar{q}}{\bar{q}} \right]$$

Desweiteren fügen wir noch ein *Abschlussdomino* hinzu.

$$\left[\frac{\#\bar{q}\#\#}{\#} \right]$$

Beachte, diese Dominos können nur dann zum Einsatz kommen, wenn der Endzustand \bar{q} erreicht ist, also nur wenn die Rechnung der TM terminiert.

Simulation einer TM durch Dominos – ein Beispiel

Rekonstruktion der Konfigurationsfolge – Fortsetzung

$$\begin{array}{ccccccc}
 \dots & \left[\begin{array}{c} \# \\ \# \end{array} \right] & \left[\begin{array}{c} 0 \\ 0 \end{array} \right] & \left[\begin{array}{c} 0 \\ 0 \end{array} \right] & \left[\begin{array}{c} 1 \\ 1 \end{array} \right] & \left[\begin{array}{c} 1 \\ 1 \end{array} \right] & \left[\begin{array}{c} q_1 \# \\ \bar{q} 1 \# \end{array} \right] \\
 & \left[\begin{array}{c} \# \\ \# \end{array} \right] & \left[\begin{array}{c} 0 \\ 0 \end{array} \right] & \left[\begin{array}{c} 0 \\ 0 \end{array} \right] & \left[\begin{array}{c} 1 \\ 1 \end{array} \right] & \left[\begin{array}{c} 1 \\ 1 \end{array} \right] & \left[\begin{array}{c} \bar{q} 1 \\ \bar{q} \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} \# \\ \# \end{array} \right] \\
 & \left[\begin{array}{c} \# \\ \# \end{array} \right] & \left[\begin{array}{c} 0 \\ 0 \end{array} \right] & \left[\begin{array}{c} 0 \\ 0 \end{array} \right] & \left[\begin{array}{c} 1 \\ 1 \end{array} \right] & \left[\begin{array}{c} 1 \bar{q} \\ \bar{q} \end{array} \right] & \left[\begin{array}{c} \# \\ \# \end{array} \right] \\
 & \left[\begin{array}{c} \# \\ \# \end{array} \right] & \left[\begin{array}{c} 0 \\ 0 \end{array} \right] & \left[\begin{array}{c} 0 \\ 0 \end{array} \right] & \left[\begin{array}{c} 1 \bar{q} \\ \bar{q} \end{array} \right] & \left[\begin{array}{c} \# \\ \# \end{array} \right] \\
 & \left[\begin{array}{c} \# \\ \# \end{array} \right] & \left[\begin{array}{c} 0 \\ 0 \end{array} \right] & \left[\begin{array}{c} 0 \bar{q} \\ \bar{q} \end{array} \right] & \left[\begin{array}{c} \# \\ \# \end{array} \right] \\
 & \left[\begin{array}{c} \# \\ \# \end{array} \right] & \left[\begin{array}{c} 0 \bar{q} \\ \bar{q} \end{array} \right] & \left[\begin{array}{c} \# \\ \# \end{array} \right] & \left[\begin{array}{c} \# \bar{q} \# \# \\ \# \end{array} \right] .
 \end{array}$$

Simulation einer TM durch Dominos – ein Beispiel

Jetzt stimmt der obere mit dem unteren String überein.
(Skeptiker vergleichen jeweils den unteren String in einer Zeile mit dem oberen String in der darunter liegenden Zeile.)

Die Idee hinter der obigen Konstruktion ist es, eine Eingabe für das Halteproblem in ein MPKP-Puzzle zu transformieren, so dass das Puzzle genau dann eine Lösung hat, wenn die im Halteproblem betrachtete TM auf ihrer Eingabe hält. Unser Beispiel hat erläutert, wie eine derartige Transformation für eine bestimmte Eingabe des Halteproblems aussehen könnte. Der folgende Beweis für Lemma B verallgemeinert und formalisiert das Vorgehen aus unserem Beispiel.

Beweis von Lemma B ($H \leq MPKP$)

Wir beschreiben eine berechenbare Funktion f , die eine syntaktisch korrekte Eingabe für H der Form $(\langle M \rangle, w)$ auf eine syntaktisch korrekte Instanz $K = f((\langle M \rangle, w))$ für das MPKP abbildet, so dass gilt

$$M \text{ hält auf } w \Leftrightarrow K \text{ hat eine Lösung .}$$

Syntaktisch nicht korrekte Eingaben für H werden auf syntaktisch nicht korrekte Eingaben für MPKP abgebildet.

Das Alphabet, das wir für die MPKP-Instanz verwenden ist $\Gamma \cup Q \cup \{\#\}$, wobei gelte $\# \notin \Gamma \cup Q$.

Konstruktion der Funktion f

Gegeben sei das Tupel $(\langle M \rangle, w)$. Wir beschreiben, welche Dominos die Menge $K = f((\langle M \rangle, w))$ enthält.

Das *Startdomino* ist von der Form

$$\left[\frac{\#}{\#\#q_0w\#} \right].$$

Desweiteren enthalte K die folgenden Arten von Dominos.

Kopierdominos:

$$\left[\frac{a}{a} \right] \text{ für alle } a \in \Gamma \cup \{\#\}$$

Beweis von Lemma B ($H \leq MPKP$)

Überführungsdominos:

$$\left[\frac{qa}{q'c} \right] \quad \text{falls } \delta(q, a) = (q', c, N), \text{ für } q \in Q \setminus \{\bar{q}\}, a \in \Gamma$$

$$\left[\frac{qa}{cq'} \right] \quad \text{falls } \delta(q, a) = (q', c, R), \text{ für } q \in Q \setminus \{\bar{q}\}, a \in \Gamma$$

$$\left[\frac{bqa}{q'bc} \right] \quad \text{falls } \delta(q, a) = (q', c, L), \text{ für } q \in Q \setminus \{\bar{q}\}, a, b \in \Gamma$$

Beweis von Lemma B ($H \leq MPKP$)

Spezielle *Überführungsdominos*, die implizite Blanks berücksichtigen:

$$\left[\frac{\#qa}{\#q'Bc} \right] \quad \text{falls } \delta(q, a) = (q', c, L), \text{ für } q \in Q \setminus \{\bar{q}\}, a \in \Gamma$$

$$\left[\frac{q\#}{q'c\#} \right] \quad \text{falls } \delta(q, B) = (q', c, N), \text{ für } q \in Q \setminus \{\bar{q}\}$$

$$\left[\frac{q\#}{cq'\#} \right] \quad \text{falls } \delta(q, B) = (q', c, R), \text{ für } q \in Q \setminus \{\bar{q}\}$$

$$\left[\frac{bq\#}{q'bc\#} \right] \quad \text{falls } \delta(q, B) = (q', c, L), \text{ für } q \in Q \setminus \{\bar{q}\}, b \in \Gamma$$

$$\left[\frac{\#q\#}{\#q'Bc\#} \right] \quad \text{falls } \delta(q, B) = (q', c, L), \text{ für } q \in Q \setminus \{\bar{q}\}$$

Beweis von Lemma B ($H \leq MPKP$)

Löschdominos:

$$\left[\frac{a\bar{q}}{\bar{q}} \right] \text{ und } \left[\frac{\bar{q}a}{\bar{q}} \right] \text{ für } a \in \Gamma$$

Abschlussdominos:

$$\left[\frac{\#\bar{q}\#\#}{\#} \right]$$

Dies sind alle Dominos in der MPKP Instanz. Die Beschreibung der Funktion f ist somit abgeschlossen.

Beweis von Lemma B ($H \leq MPKP$)

Wir beweisen nun die Korrektheit der Konstruktion:

zu zeigen: f ist berechenbar. Gilt offensichtlich.

zu zeigen: M hält auf $w \Rightarrow K \in MPKP$

Wenn M auf w hält, so entspricht die Rechnung von M auf w einer endlichen Konfigurationsfolge der Form

$$k_0 \vdash k_1 \vdash \cdots \vdash k_{t-1} \vdash k_t ,$$

wobei k_0 die Startkonfiguration und k_t die Endkonfiguration im Zustand \bar{q} .

Beweis von Lemma B ($H \leq MPKP$)

In diesem Fall können wir beginnend mit dem Startdomino nach und nach Kopier- und Überführungsdominos hinzulegen, so dass

- der untere String die vollständige Konfigurationsfolge von M auf w in der folgenden Form darstellt

$$\#\# k_0 \#\# k_1 \#\# \cdots \#\# k_{t-1} \#\# k_t \# ,$$

und

- der obere String ein Prefix des unteren Strings ist, nämlich

$$\#\# k_0 \#\# k_1 \#\# \cdots \#\# k_{t-1} \# .$$

Beweis von Lemma B ($H \leq MPKP$)

Durch Hinzufügen von Löschdominos kann jetzt der Rückstand des oberen Strings fast ausgeglichen werden. Danach sind beide Strings identisch bis auf ein Suffix der Form

$$\# \bar{q} \# .$$

Dieses Suffix fehlt im oberen String.

Nach Hinzufügen des Abschlussdominos

$$\left[\frac{\# \bar{q} \# \#}{\#} \right]$$

sind beide Strings somit identisch.

Wenn M auf w hält, gilt somit $K \in MPKP$.

Beweis von Lemma B ($H \leq MPKP$)

zu zeigen: M hält nicht auf $w \Rightarrow K \notin MPKP$

Zum Zweck des Widerspruchs nehmen wir an, dass M nicht auf w hält, aber $K \in MPKP$.

Beobachtung:

Jede korrespondierende Folge enthält zumindest einen Löscho- oder Abschlussdomino, denn sonst wäre der untere String länger als der obere, weil beim Startdomino der obere String kürzer als der untere ist, und bei den Kopier- und Überführungsdominos der obere String niemals länger als der untere ist.

Sei nun $1, i_2, \dots, i_n$ eine korrespondierende Folge für K .

Die Teilfolge $1, i_2, \dots, i_{s-1}$ bestehe nur aus dem Startdomino sowie folgenden Kopier- und Überführungsdominos. Der Domino i_s sei der erste Löscho- oder Abschlussdomino in der Folge.

Beweis von Lemma B ($H \leq MPKP$)

Zunächst betrachten wir die Teilfolge $1, i_2, \dots, i_{s-1}$.

- Die Kopier- und Überförungsdominos sind derart definiert, dass bei Einhaltung der Übereinstimmung zwischen dem oberem und dem unterem String die Konfigurationsfolge der Rechnung von M auf w entsteht.
- Der obere String folgt dabei dem unterem String mit Rückstand einer Konfiguration.
- Da die Rechnung von M auf w nicht terminiert, kann in der Konfigurationsfolge der Zustand \bar{q} nicht auftauchen.

Der Lös- oder Abschlussdomino i_s enthält jedoch im oberen Wort den Zustand \bar{q} . Das Hinzufügen dieses Dominos verletzt somit die Übereinstimmung zwischen den beiden Strings.

Dies steht jedoch im Widerspruch zur Annahme, dass eine korrespondierende Folge vorliegt.

