

# Proseminar Spezifikationsformalismen

## Vorbesprechung

Thomas Noll

Software Modeling and Verification Group

22. April 2008

# Zielsetzung

## Spezifikationsformalismen

**Spezifikationssprachen** = vereinfachte Programmiersprachen

- Beschreibung der “wesentlichen” Eigenschaften eines (Hard- oder Software-) Systems
- Abstraktion von Details
- Formale Semantik
- Anwendungen:
  - schrittweise Verfeinerung
  - Analyse und Verifikation

# Zielsetzung

## Spezifikationsformalismen

**Spezifikationssprachen** = vereinfachte Programmiersprachen

- Beschreibung der “wesentlichen” Eigenschaften eines (Hard- oder Software-) Systems
- Abstraktion von Details
- Formale Semantik
- Anwendungen:
  - schrittweise Verfeinerung
  - Analyse und Verifikation

## Ziele des Proseminars

- Selbständiges Einarbeiten in ein neues Thema
- Literaturrecherche
- Darstellen des Inhalts in einer **wissenschaftlichen** Ausarbeitung
- Verständliches Präsentieren
- Teamarbeit (je 2 Studierende)

# Anforderungen Ausarbeitung

## Ausarbeitung

- selbständiges Verfassen einer **ca. 15-seitigen** Ausarbeitung
- **vollständiges** Literaturverzeichnis
- korrektes Zitieren
- **Plagiarismus:**  
Die nicht gekennzeichnete Übernahme fremder Inhalte führt zum **sofortigen Ausschluß**.
- Schriftgröße **11pt**, übliche Seitenränder
- **Sprache** Deutsch oder Englisch
- **Korrekte Sprache** wird vorausgesetzt:  
 $\geq 10$  Fehler pro Seite  $\implies$  Abbruch der Korrektur

# Anforderungen Vortrag

## Vortrag

- 45-minütiger (abwechselnder) Vortrag
- Zielgruppengerechte Präsentation der Inhalte
- Übersichtliche Folien:
  - $\leq 15$  Textzeilen
  - sinnvoller Einsatz von Farben
- Vortrag in Deutsch oder Englisch

# Bibliothekseinführung

## Einführung in die Literaturrecherche

Vorgesehene Termine:

- Montag, 28.04., 11:30 Uhr
- Dienstag, 29.04., 11:30 Uhr
- Mittwoch, 30.04., 11:30 Uhr
- Freitag, 02.05., 16:30 Uhr

Dauer: ca. zwei Stunden. Die Teilnahme ist **verpflichtend**.

# Deadline

## Deadlines

Folgende Termine sind **einzuhalten**:

- bis Ende Juli 2008: Gliederung vorlegen
- bis Ende August 2008: erste Fassung der Ausarbeitung
- bis Freitag, 19.09.2008: endgültige Fassung der Ausarbeitung
- bis Montag, 29.09.2008: endgültige Fassung der Folien

# Blockveranstaltung

## Termine der abschließenden Blockveranstaltung

Vorträge als **Blockveranstaltung**:

- Dienstag, 07.10.2008
- Mittwoch, 08.10.2008

Die Teilnahme an beiden Terminen ist **verpflichtend**.

# Architecture Analysis & Design Language (AADL)

- Society of Automotive Engineers (SAE), seit 1995
- Anwendung: eingebettete Echtzeitsysteme, speziell in der Avionik (Luft- und Raumfahrt)
- Beispiel:

```
system implementation Computer.Impl
subcomponents
  CPU: processor Processor.Impl accesses BUS;
  MEM: memory Memory.Impl accesses BUS;
  BUS: bus Bus.Impl;
  PRC: process Process.Impl stored in MEM;
  THR: thread Thread.Impl running on CPU;
end Computer.Impl;
```

# Estelle

- ISO International Standard seit 1989
- Formaler Beschreibungsansatz zur Spezifikation von Kommunikationsprotokollen
- Beispiel:

```
state IDLE, CALLING, CALLED, CONNECTED, CLOSING;
initialize
    to IDLE
    begin end;

trans
    from IDLE
        to CALLING
            when U.ConReq
                begin
                end;
        to CALLED
            begin
                output U.ConInd
            end;
```

# Language Of Temporal Ordering Specification (LOTOS)

- ISO 8807 Standard seit 1990
- Spezifikation nebenläufiger und verteilter Systeme (Prozesse und Datentypen)
- Beispiel:

```

SPECIFICATION buffer2 [ get , put ] : noexit
BEHAVIOUR
    ( buffer1 [get ,middle] |[middle]| buffer1 [middle, put])
WHERE
    PROCESS buffer1 [get, put] : noexit :=
        get ?x:data ; put !x ; buffer1 [get, put]
    ENDPROC
TYPE data IS
    SORTS data
    OPNS 0,1  : -> bit
        inc : bit -> bit
    EQNS
    OFSORT bit
    inc(0) = 1 ;
    inc(1) = 0 ;
ENDTYPE
ENDSPEC

```

# Maude

- Beschreibung des operationellen Systemverhaltens über Termersetzung
- Beispiel:

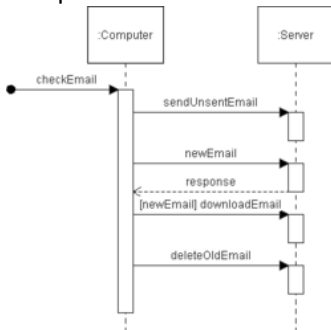
```

mod MUTEX is
  sorts Name Mode Proc Token Conf .
  subsorts Token Proc < Conf .
  op none : -> Conf [ctor] .
  op _ : Conf Conf -> Conf [ctor assoc comm id: none] .
  ops a b : -> Name [ctor] .
  ops wait critical : -> Mode [ctor] .
  op [_,_] : Name Mode -> Proc [ctor] .
  ops * $ : -> Token [ctor] .
  rl [a-enter] : $ [a, wait] => [a, critical] .
  rl [b-enter] : * [b, wait] => [b, critical] .
  rl [a-exit] : [a, critical] => [a, wait] * .
  rl [b-exit] : [b, critical] => [b, wait] $ .
endm

```

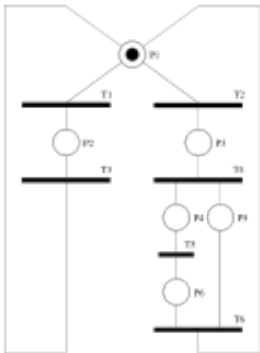
# Message Sequence Charts

- ITU-Standard
- Graphischer Formalismus zur Beschreibung der Interaktion von Systemkomponenten
- Hauptanwendung: Telekommunikation
- Beispiel:



# Petri-Netze

- Carl Adam Petri, 1960
- Mathematisches Modell nebenläufiger Systeme
- Beispiel:



# PROcess MEta LAnguage (PROMELA)

- System = Menge kommunizierender Prozesse (Automaten)
- Eingabesprache des Spin-Model-Checkers
- Beispiel:

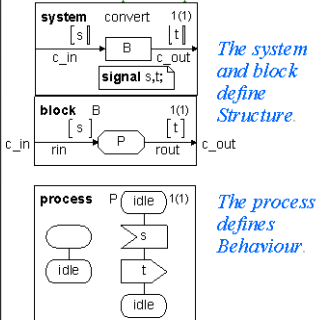
```
chan to_sndr = [2] of {mtype};
chan to_rcvr = [2] of {mtype};
active proctype Sender()
{again: to_rcvr!msg1 ;
      to_sndr?ack1 ;
      to_rcvr!msg0 ;
      to_sndr?ack0 ;
      goto again}
active proctype Receiver()
{again: to_rcvr?msg1;
      to_sndr!ack1;
      to_rcvr?msg0;
      to_sndr!ack0;
      goto again;}
```

# Specification and Description Language (SDL)

- ITU Standard Z.100
- Spezifikation reaktiver und verteilter Systeme als interagierende endliche Automaten
- Beispiel:

## Drawings compared with text

### SDL/GR Graphical Representation



```

system convert;
signal s,t;
channel c_out nodelay from B to env with t;
endchannel c_in;
channel c_in nodelay from env to B with s;
endchannel c_out;
block B referenced;
endsystem convert;
block B;
channel rin nodelay from env to P with s;
endchannel rin;
channel rout nodelay from P to env with t;
endchannel rout;
process P referenced;
connect c_out and rout;
connect c_in and rin;
endblock B;
process P;
start;
nextstate idle;
state idle;
input s;
output t;
nextstate idle;
endstate idle;
endprocess P;

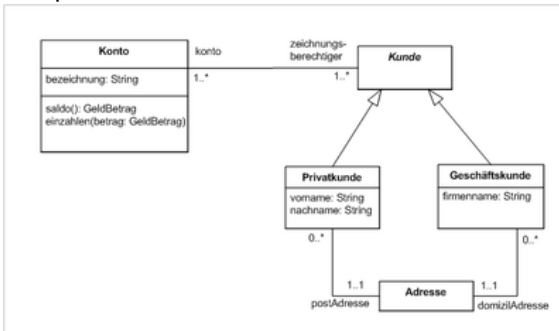
```

### SDL/PR textual Phrase Representation

only used for interchange

# Unified Modeling Language (UML)

- Dominierende Sprache für die Modellierung von Anwendungssystemen
- Beschreibung statischer (Klassendiagramme, Architekturdiagramme, ...) und dynamischer (Zustandsdiagramme, Aktivitätsdiagramme, ...) Aspekte
- Beispiel:



# Vienna Development Method (VDM)

- IBM Vienna Laboratory seit 1970
- Formale Beschreibung und Verifikation von Verfeinerungsschritten
- Beispiel:

types

Qelt = token;

Queue = seq of Qelt;

operations

ENQUEUE(e:Qelt)

ext wr q:Queue

post  $q = q \sim [e]$ ;

DEQUEUE()e:Qelt

ext wr q:Queue

pre  $q \neq []$

post  $q \sim = [e] \wedge q$ ;

IS-EMPTY()r:bool

ext rd q:Queue

post  $r \iff (\text{len } q = 0)$

# Very High Speed Integrated Circuit Hardware Description Language (VHDL)

- IEEE Standard 1076 seit 1993
- Hardwarebeschreibungssprache zur spezifikation digitaler Systeme
- Beispiel:

```
ENTITY DFlipflop IS
    PORT(D,Clk: IN Bit;
         Q: OUT Bit);
END DFlipflop;
ARCHITECTURE Behav OF DFlipflop IS
    CONSTANT T_Clk_Q: time := 4.23 ns;
BEGIN
    PROCESS
    BEGIN
        WAIT UNTIL Clk'EVENT AND Clk'Last_Value='0' AND Clk='1';
        Q<=D AFTER T_Clk_Q;
    END PROCESS;
END Behav;
```

# The Z Notation

- Entwickelt am Oxford University Computing Laboratory seit 1975, ISO Standard seit 2002
- Basiert auf Mengentheorie und Prädikatenlogik erster Stufe
- Beispiel:

<i>Kunde</i>
$geldbrse : \mathbb{N}$ $tasche : \mathbb{F}(\text{Briefmarke})$ $wartenummer : \mathbb{N}$
<i>init</i>
$geldbrse > 0$ $tasche = \emptyset$
<i>marke kaufen</i>
$\Delta(tasche, geldbrse)$ $wechselgeld : \mathbb{N}$ $preis? : \mathbb{N}$ $marke : \text{Briefmarke}$ $tasche' = tasche \cup \{marke\}$ $geldbrse' = geldbrse - preis?$
<i>wartenummer zuweisen</i>
$\Delta(wartenummer)$ $nummer? : \mathbb{N}$ $wartenummer' = nummer?$